

ЖЕЛЕЗО

Самый модный кремний этого месяца

Готовые системы

Под лунной ничто не вечно. В жизни каждого ПК есть черный день, когда железо из современного превращается в устаревшее. А если вы не увлекаетесь постоянными апгрейдами, то менять двух- или трехлетний компьютер скорее всего придется целиком. В такой ситуации простая замена видеокарты или добавление оперативной памяти не смогут что-либо изменить. Современная видеокарта со старым железом просто не сможет работать в полную силу. А если вы слишком долго думаете об апгрейде, вполне может быть, что видеокарта просто несовместима с вашей материнской платой либо для нее нет нужных разъемов питания. В общем, в этом случае нужно аккуратно вынуть из компьютера вилку питания и вставить ее в новенький системный блок.

Покупать готовое или строить?

Если вы умеете обращаться с отверткой и представляете, какие настройки нужно менять в BIOS, то почему бы не попробовать собрать компьютер самостоятельно? В наши дни это гораздо проще, чем раньше. Но есть одна проблема. Компании, собирающие сотни компьютеров в день, покупают железо по оптовым ценам. А это значит, что готовый ПК с аналогичны-

ми характеристиками вполне может оказаться дешевле собранного самостоятельно.

Как узнать, пригоден ли ПК для игр?

Для начала не стоит обращать внимания на модные названия компьютеров. На рынке есть тысячи систем, считающихся игровыми. Большинство таких компьютеров для игр подходят плохо или не подходят вовсе. Также не забывайте, что надпись большими буквами „Поддержка DirectX 10“ не является синонимом „поддержки самых современных игр“. На моем ноутбуке тоже поддерживается DirectX 10. А вот Age Of Conan не работает.

Тогда на что смотреть?

Для начала определитесь с бюджетом. Для системного блока (без монитора, клавиатуры и прочего) ценник в 1000 долларов – это хороший начальный уровень. В любом случае в таком ПК должно быть никак не меньше двух гигабайт памяти. Но лучше, чтобы было четыре. Остальные компоненты проверяйте согласно их значимости: видеокарта, процессор, материнская плата, блок питания, жесткий диск и, только в самом конце, корпус. Иначе можно купить ПК с потрясающим внешним видом и никакой производительностью.

„Приветствую вас, люди Земли!“



Звучит неплохо, но я так и не понял, что именно искать?

Видеокарта должна быть не хуже, чем Nvidia 9600GT или AMD 3850. С процессором вряд ли ошибетесь: достаточно иметь Intel Core 2 Duo с частотой не меньше 2,4 ГГц или аналогичный AMD Phenom для мощной системы. Для готового ПК не лишним будет поинтересоваться, кто произвел блок питания: высокая мощность и известный производитель дают гарантию, что блок не придется менять при покупке более мощной видеокарты в будущем. Очень желательно, чтобы материнская плата была построена на самом современном чипсете, поддерживающем высокие (до 1600 МГц для чипсетов Intel) частоты системной шины. Это позволит вам через год установить новый процессор без всяких проблем.

Что-то не похоже на компьютер мечты. Возможно, но на такой системе можно играть в большин-

ство современных игр. На более мощный компьютер придется потратить гораздо больше денег. Конечно, чем „круче“ компоненты ПК, тем больше они вам прослужат. Если вы покупаете ПК, который еле тянет Crysis, то очередной апгрейд – не за горами. В нашем журнале (парой страниц ранее) вы всегда можете оценить, какие железки в данный момент дают наибольшую производительность за деньги.

Стоит ли строить систему с поддержкой DDR3?

Современные процессоры Intel с частотой системной шины 1333 и 1600 МГц показывают небольшой прирост производительности с памятью DDR3. Конечно, такая система обойдется несколько дороже, чем компьютер с DDR2, но если уж вы хотите выжать из компьютера максимум возможностей, то почему бы и нет? Подробнее о DDR3 читайте в обзоре модулей памяти Apacer в этом номере.

СЛОВАРЬ

DirectX 10 > Универсальный интерфейс, с помощью которого игры общаются с железом. 10-я версия DirectX поддерживается только в Windows Vista. Поддержка DX10 в видеокарте, однако, совсем ничего не говорит о скорости, с которой графический чип способен работать.

Чипсет > Набор микросхем на материнской плате, отвечающих за связь процессора с памятью, видеокартой и другими устройствами. Зачастую для готовых компьютеров даже не указывается производитель и тип материнской платы. Между тем, зная название платы и чипсета, вы сможете оценить

пригодность компьютера и апгрейду.

Периферия > Для хорошего компьютера вам понадобятся хорошие клавиатура, мышь и монитор. Эта троица, выбранная с умом, может пережить несколько системных блочков.

Конфигуратор > Большинство производителей ПК предлагают на собственном сайте изменить конфигурацию базовой модели. Это отличный способ получить ПК с гарантией, оснащенный такими процессором и видеокартой, которые нужны именно вам. Конечно, такой ПК придется подождать: в магазинах продаются только стандартные модели.

ИНТЕРВЬЮ

„FIFA – ЭТО ЭМОЦИИ НАСТОЯЩЕГО ФУТБОЛА“ ПОЛ ХОССАК

Продюсер FIFA 09 – о российском футболе и уважении к русской сборной

SCANNED BY RUINA

ТЕКСТ МАКСИМ САМОЙЛЕНКО

Продюсер Пол Хоссак отвечает в EA Sports за игры серии FIFA. Летом он приехал в Москву и лишний раз убедился, что к его работе проявляют самое искреннее и пристальное внимание.

PC Gamer: Глава EA Sports Питер Мур обещал, что игры студии не „отступят новичков“. Но FIFA 09 выглядит даже сложнее, чем предшественники, – тактика, тонкости...

Пол Хоссак: Игроки, которые впервые попробуют серию FIFA, должны почувствовать себя комфортно. Смотрите, в этом году мы добавили возможность управления клавиатурой и мышью. Нам оно интуитивно понятно, но, если человек не очень-то много играет, клавиатура его озадачит. Поэтому для новичков предусмотрен облегченный режим: можно играть только правой рукой. Вы указываете мышью, куда футболисту бежать, и он следует за курсором.

У нас в команде есть арт-директор – отличный художник... но не фанат футбольных симуляторов. Так вот, попробовав управление мышью, он тут же на него „подсел“! Думаю, Питер имеет в виду именно эти вещи. Люди могут толком не знать, с какого конца надо браться за клавиатуру или геймпад, но они положат ладонь на мышь и начнут игру. И им понравится.

PCG: В новой FIFA вы особое внимание уделили режиму Be a Pro. Говорят, что некоторые сотрудники EA Sports изучали в этом режиме азы футбола?

Пол: Ну, не то чтобы „азы“, но вообще да, отдельные аутсайдеры, не особенно следившие за футболом, признавались, что Be a Pro помог им лучше понять, что происходит на поле. Расскажу



вам историю. Тестируя этот режим в FIFA 08, мы отправили раннюю версию игры одной из европейских фокус-групп. Мнения разделились полярно: одним сразу понравилось, а другие сказали, что не понимают, в чем фишка. И знаете, что выяснилось? Те, кто „запал“ на Be a Pro, часто играют в настоящий футбол на поле, а высказавшиеся негативно этим не увлекаются.

PCG: Ну да. Как и в настоящей игре, вы должны думать, куда бежать и что делать.

Пол: Точно. И тем, кто играет в футбол во дворе, а не ограничивается телепередачами, это понятнее. Эти люди осознают, что лучше, например, побегать вот туда и помешать противнику отдать пас. А если вы редко выходите на поле и не чувствуете этих тонкостей, то и в Be a Pro у вас

мало что получится.

PCG: Российский футбол за последние годы добился больших успехов в Европе. Однако наших клубов в FIFA по-прежнему нет. Не видим логики.

Пол: Ох. Вот это трудный вопрос. В футбольных продуктах мы пользуемся тремя сотнями самых разных лицензий. Но невозможно взять абсолютно все лиги мира и перенести их в игру. Перед лицензированием того или иного чемпионата мы долго думаем, есть ли в этом шаге смысл. Не всегда удается договориться с владельцами прав... Но я понимаю ваше недовольство. Запуская спортивный симулятор, первым делом вы ищете любимую команду, а большинство игроков в России пока не имеет такой возможности. Но я могу сказать, что мне очень

нравится ваша страна, я вижу, что вы любите футбол и нашу FIFA даже больше, чем я ожидал. И я улечу домой, держа это все в голове. Ничего не могу обещать, но скажу вот что: если фан-база игры в России окажется достаточно обширной и цифры продаж нас приятно удивят, шансы на то, что мы в конечном итоге увидим Российскую премьер-лигу в FIFA, возрастут.

PCG: На протяжении многих лет EA Sports делала игры об игре. Что же такого особенного в виртуальном футболе, в этом сидении перед экраном монитора или телевизора и нажатии на кнопочки?

Пол: Футбол популярен во всем мире. И люди, которые увлекаются футболом, при помощи таких игр имеют возможность „пощупать“ этот вид спорта, своих любимых игроков, симпатичные им команды. Допустим, вы не шибко любите потеть, бегая по полю в окружении двадцати одного парня (или просто не можете собрать друзей для игры)... Но у вас может быть любимый клуб! Вы запускаете FIFA и погружаетесь в большой футбол. Когда я вижу, как играет мой любимый „Ливерпуль“, то сразу же ощущаю прилив эмоций. Это особенное чувство. Иногда, знаете, хочется экипна здесь и сейчас, нет сил ждать до следующих выходных, когда по ТВ начнется трансляция очередной игры. И в эти моменты футбольные симуляторы как раз приходят на выручку.

PCG: Играя в настоящий футбол, вы развиваете мускулатуру, дыхание... А в компьютерном футболе зарабатываете только боль в пояснице, близорукость и судороги в пальцах!

Пол: Да, но и эмоции тоже! Наблюдая за игрой по телевизору

ру, вы можете стучать кулаками по столу, бить посуду или бегать по комнате, крича и размахивая руками. Я, например, не могу смотреть матчи как нейтральный зритель. Кто бы ни играл, я всегда выбираю, какая сторона мне более симпатична, и переживаю за эту команду. И часто кричу: блин, ну отдай же ты пас!.. Пробей наконец по воротам!

PCG: Точно, иногда смотришь матч и думаешь – вот сейчас взять бы в руки геймпад и показать им, как надо играть.

Пол: Вот-вот! А в симуляторах эмоции еще сильнее: не какой-то игрок отдал гениальный пас, а лично вы это сделали. Очень круто! Мы в офисе постоянно бьемся друг с другом. У нас даже статистика ведется: кто кого чаще обводит на поле при помощи своих финтов.

PCG: Вам удается проиллюстрировать социальную сторону футбола в своих продуктах, подчеркнуть колоссальную роль спорта в современном мире?

Пол: Это одна из наших целей. Например, в FIFA 09 постоянно собирается статистика об успехах или неудачах интересующего вас клуба. Вы можете видеть, как часто он проигрывает или выигрывает, кому чаще других забивает... В этом вся соль: большинство любителей FIFA болеют за какую-то команду, а футбольная культура – это в том числе и чувство привязанности к своему клубу. Любимый клуб – почти религия. Вы с ним на всю жизнь! Вы можете встретить человека с другого конца света, но когда выяснится, что он болеет за ту же команду, что и вы, вы



Но каждый игрок заметит разницу между FIFA 09 и телезрительской Чемпионата Европы

тут же находите общий язык. Это те эмоции, которые делают футбол важнейшим спортом в мире. И мы стремимся перенести хотя бы часть этих эмоций в FIFA. Я, например, не люблю „Манчестер Юнайтед“. И каждый раз, отбирая мяч у Криштиану Роналду в FIFA, я искренне радуюсь. Понимаю, что это глупо, но тем не менее... Именно поэтому настолько важна роль лицензионного контента – настоящих клубов и реальных игроков, а не пародий на них.

PCG: В России есть профессиональные футболисты, которые любят проводить время за спортивными видеонаграми. По-моему, им следует чаще практиковаться в реальном спорте, а не в виртуальном, нет?

Пол: Расскажу вам еще одну историю. В прошлом октябре я был в Мехико на мероприятии, в котором принял участие Гильермо Очоа, вратарь самой популярной в городе команды „Америка“. Мы решили сыграть матч в FIFA на Xbox 360 перед восторженной публикой. Я больше года не притрагивался к консольным версиям игры, а он – представляете? – оказался фанатом FIFA, „гоняющим“ ее чуть ли не каждый день. Я играл гораздо хуже, чем он, его команда имела множество опасных моментов, а единственный гол в итоге забил я. Но это как раз один из примеров молодых популярных футболистов, которые серьезно увлекаются спортивными видеонаграми. Гильермо, действительно, играл здорово.

PCG: Вы смотрели недавний Чемпионат Европы? Выдели игру сборной России против Голландии?

Пол: О да! У вас, ребята, классная национальная команда. Она играет в футбол. И вы действительно заслужили все те победы, которых добились на турнире. Знаете, за что я люблю „Ливерпуль“? Эти парни, когда нужно, умеют прибавить и добиться нужного результата. Отсюда постоянные успешные выступления в Европе. И еще в „Ливерпуле“ принято играть на команду, а не показывать себя. Ваша сборная умеет делать то же самое. Это заслуживает уважения.

PLEOMAX
a sensible bit of SAMSUNG

Максимум информации



www.samsungpleomax.com
SAMSUNG C&T CORPORATION