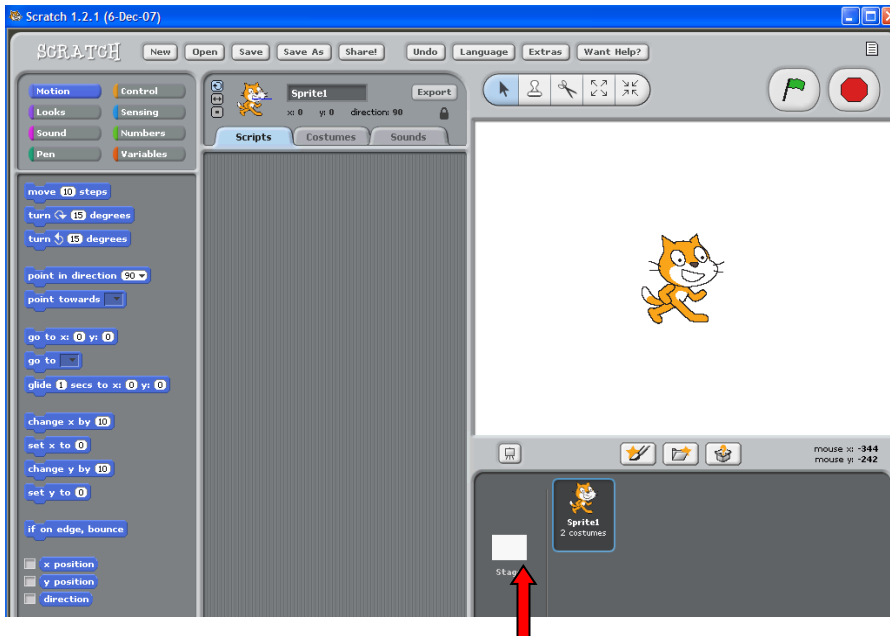


Фон для программ.

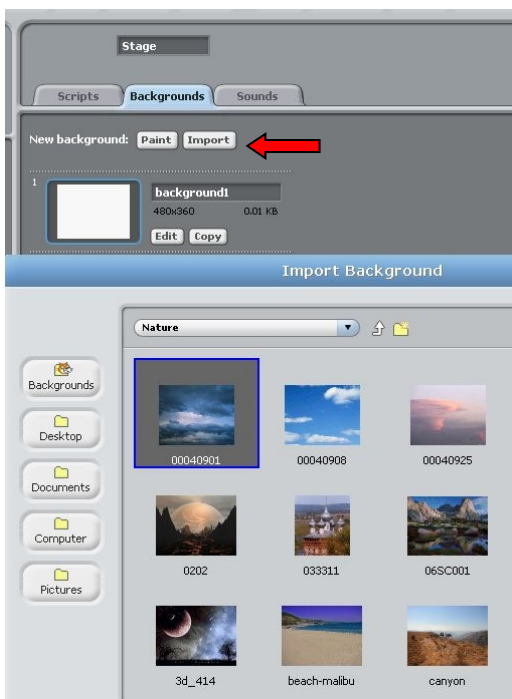
Мы научились немного управлять исполнителем, но ходит он на скучном пустом фоне. Попробуем сделать наше произведение более симпатичным. Добавим пространство, в котором может обитать наш Исполнитель.

Чтобы вставить фон нужно выбрать работу с фоном в виде белого прямоугольника Stage.



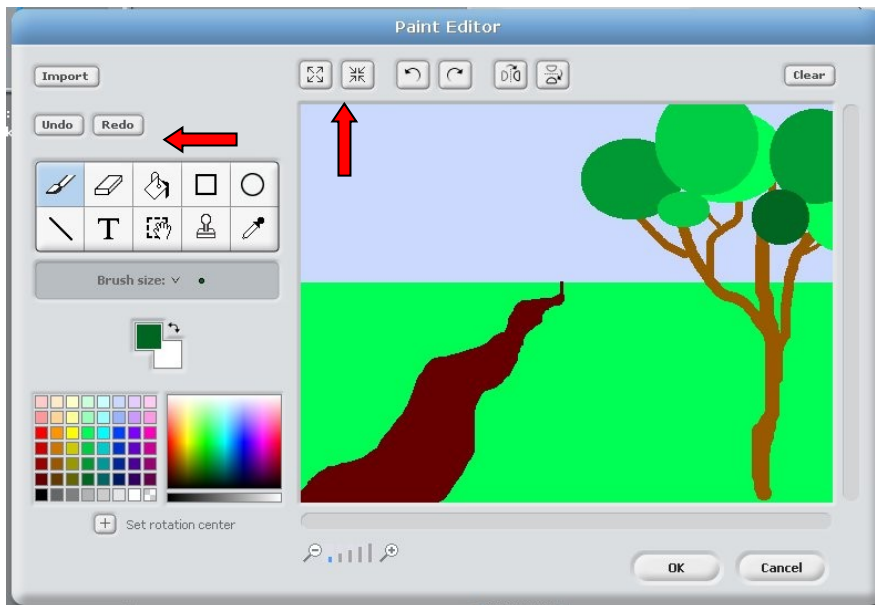
Фон, так же как и спрайт (варианты Исполнителей) является импортируемым и видоизменяемым объектом. Мы можем нарисовать фон, на котором будет происходить действие или взять картинку из коллекции, встроенной в программу Скретч.

После выбора Stage открываются вкладки для управления фоном. Аналогично работе со спрайтами на вкладке Scripts, составляется программа для управления фоном, на вкладке **Background** осуществляется изменение внешнего вида фона, на вкладке **Sounds**, можно подобрать звуки и музыку.



Для вставки фона на вкладке **Background** выбираем команду **Import**, открываем одну из папок в которых находятся сгруппированные по темам изображения и выбираем подходящее. Для создания изображения необходимо выбрать команду **Paint**.

В этом случае, фон просто создается с помощью инструментов графического редактора.



Отменить ошибочное действие можно при помощи команд **Undo** и **Redo**. Кнопки со стрелками внутрь и наружу уменьшают и увеличивают размер нарисованного объекта

К фону применимы те же команды, что и к Исполнителю.

Задание: создать программу, демонстрирующую смену времен года.

Инструкция к выполнению: С помощью графического редактора Скретч создайте изображения соответствующие четырем временам года. (Можно нарисовать сначала картину Лето, затем нажать кнопку **Copy** – изображение будет сдублировано. Подобно тому, как мы выполняли упражнение в графическом редакторе Paint по превращению летнего пейзажа в зимний, создайте четыре изображения, соответствующие временам года).

Другой вариант – из папки **Background** загрузите каждое изображение летнего, зимнего, весеннего и осеннего пейзажей.

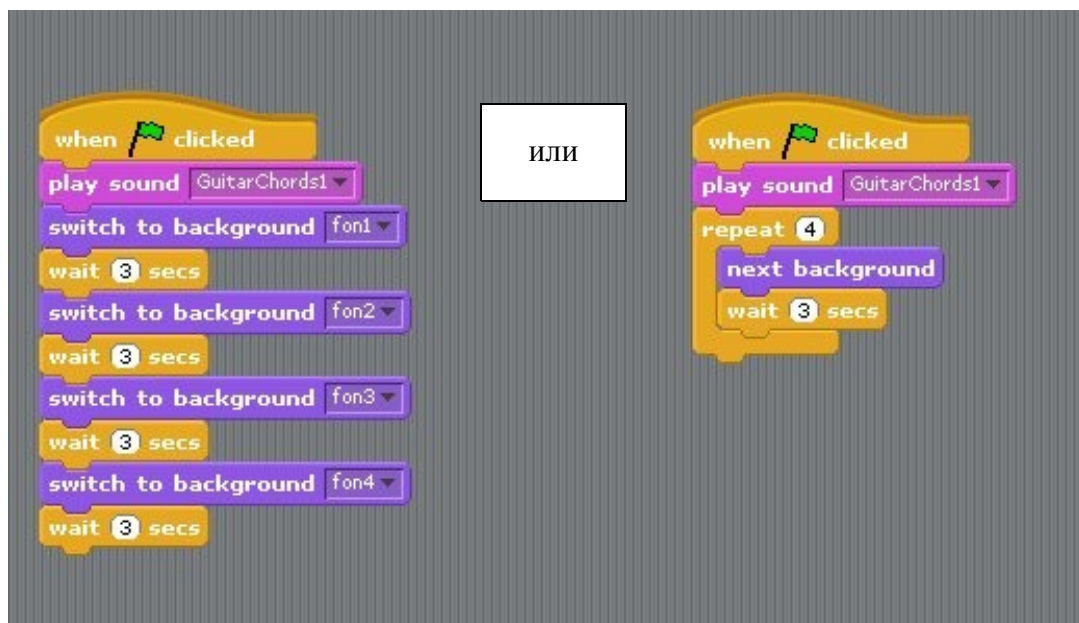


На вкладке Scripts, сконструируйте программу, переключающую новый фон через три секунды. Выполнение программы должно сопровождаться приятной музыкой.

Чтобы вставить звук переходим на вкладку Sounds и аналогично, тому как мы вставляли фон и изображение исполнителя добавим из коллекции звук, подобрав из папок наиболее приятное исполнение.



Возможный вариант программы



Комментарий к программе:

- Первая команда – when clicked () – запускает программу на выполнение при нажатии на зеленый флажок.

- Вторая команда – `play sound()` – запускает на выполнение выбранный звук (в нашем случае мы выбрали `GitarChords1`).
 - Далее наши программы слегка различаются: в первом случае реализован линейный алгоритм, `switch to background()` переключить на определенный фон (первый, второй и т.д.) и `wait()` ждать 3 сек.
 - Во втором случае используется циклический алгоритм, повторяющийся четыре раза, причем команда смены фона(`next background`), просто указывает взять следующий фон и выдержать паузу, независимо от того с какого времени года наша программа стала демонстрировать Круглый год.