

**Аннотация статьи журнала
«Что такое 2D игры, их плюсы и минусы, а также их разработка.»**

Д. Е. Паначев, редактор.

«Эволюция 2D игр»

2D игры положили начало игровой индустрии. Первые легенды игровой индустрии конца XX-го века в 2D известны благодаря открытиям, которые совершили разработчики этих игр, к примеру, как псевдо-3D графика как в первых двух частях Doom или создание целой фан-базы, как у Марио или Соника. 2D игры, как и в целом игровая индустрия, и их развитие стало неким показателем хорошей жизни людей.

Стр. 176-240.