

## Тема: Компьютерная анимация

### Список литературы

1. Роджерс Д., Адамс Дж. Математические основы компьютерной графики. М.: Машиностроение, 1980.
2. Шикин Е.В., Боресков А.В. Компьютерная графика. Динамика, реалистические изображения. /М.: Диалог-МИФИ, 1995.
3. Шикин Е.В., Боресков А.В. Компьютерная графика. Полигональные модели. /М.: Диалог-МИФИ, 2000.
4. Майкл Ласло. Вычислительная геометрия и компьютерная графика на C++. /М.: БИНОМ, 1997.
5. Дэвид Вольф. OpenGL 4. Язык шейдеров. Книга рецептов. Москв, ДМК Пресс, 2015. 368 с
6. Миллер. DirectX 9 с управляемым кодом: Москв, Изд. Дом «КомБук», 2005. 400 с
7. А.П. Фисун и др. ; рец.: Н.Г. Топольский, А.С. Крюковский ; М-во образования и науки РФ, Гос. ун-т учебно-научно-производственный комплекс, Орловский гос. ун-т: Информатика. - Орел: ГУ-УНПК : ОГУ, 2011
8. Фролов М.И.: Математика, физика и компьютерная анимация для начинающих. - М.: ПК "Алтай" : " БалЛада", 1995
9. Могилев, А. В. Информатика : учеб. пособие для студентов высш. пед. учеб. заведений / А. В. Могилев, Е. К. Хеннер, Н. И. Пак. - 5-е изд., стер. - М. : Академия, 2007. - 848 с. - (Серия Высшее профессиональное образование).
10. Острейковский, В. А. Информатика : учеб. для студентов техн. и экон. специальностей вузов / В. А. Острейковский. - 5-е изд, стер. - М. : Высшая школа, 2009. - 511 с. - (Гриф МО РФ).