

**Тема:** Компьютерная анимация

### **Список литературы**

1. *Роджерс Д., Адамс Дж.* Математические основы компьютерной графики. М.: Машиностроение, 1980.
2. *Шикин Е.В., Боресков А.В.* Компьютерная графика. Динамика, реалистические изображения. /М.: Диалог-МИФИ, 1995.
3. *Шикин Е.В., Боресков А.В.* Компьютерная графика. Полигональные модели. /М.: Диалог-МИФИ, 2000.
4. *Майкл Ласло.* Вычислительная геометрия и компьютерная графика на C++. /М.: БИНОМ, 1997.
5. *Дэвид Вольф.* OpenGL 4. Язык шейдеров. Книга рецептов. Москв, ДМК Пресс, 2015. 368 с
6. *Миллер.* DirectX 9 с управляемым кодом: Москв, Изд. дом «КомБук», 2005. 400 с