

использовать Черепаха
| Кумир 1.9.0 Rev(2774)

```
алг
нач
нц 4 раз
| делаем зубец крепостной стены
вперед(50)
вправо(135)
вперед(50)
влево(90)
вперед(50)
вправо(135)
вперед(50)
влево(90)
| все повторяем 4 раза
кц
| делаем между зубцами квадрат
вперед(50)
вправо(45)
вперед(50)
вправо(135)
вперед(68)
вправо(180)
вперед(68)
| повторяем 7 раз
нц 7 раз
вправо(135)
вперед(50)
влево(45)
вперед(50)
вправо(135)
вперед(68)
вправо(180)
вперед(68)

кц
|
вправо(135)
вперед(50)
| добавляем в квадраты вторую диагональ
нц 8 раз
вперед(70)
вправо(45)
кц
| и отправляем черепаху в середину
вправо(45)
вперед(50)
вправо(45)
поднять хвост
вперед(80)
вправо(180)
кон
```