

## Словарь по теме «Компьютер»

**Адрес**- 1. Место в памяти компьютера.

2. Совокупность символов, определяющая местонахождение компьютера, хранящейся на нем информации в компьютерной сети.

**Анимация** – Движение объектов на экране компьютера.

**Антивирус** – Программа, обнаруживающая наличие вируса в памяти компьютера и нейтрализующая его действие.

**Байт** – Единица количества информации или памяти в компьютере.

**Буфер** – Область памяти компьютера при пересылке данных.

**Винчестер** – Внешнее запоминающее устройство компьютера

**Вирус** – Фрагмент кода, способный при активации нелегально «прицепляться» к другим программам или документам и таким образом перемещаться между компьютерами, производя различные вредные действия, которые нарушают нормальное функционирование системы.

**Диск** – Запоминающее устройство компьютера.

**Дискета** – Покрытый магнитным слоем сменный диск небольшой емкости, используемый компьютером в качестве внешней памяти.

**Дисковод** – Устройство, позволяющее компьютеру считывать с магнитных дисков и записывать на них данные.

**Игрок** – Пользователь, играющий в компьютерную игру.

**Интернет** – Всемирная информационная компьютерная сеть, объединяющая множество других компьютерных сетей для обмена информацией друг с другом.

**Клавиша** – Элемент клавиатуры, нажатием которого вызывается код соответствующего знака.

**Корзина** – папка для временного хранения удаляемых пользователем файлов.

**Курсор** – Перемещающаяся метка на экране дисплея.

**Логин** – Регистрационное имя.

**Меню** – Список программ, команд или функций, предоставляемых пользователю на выбор.

**Мышь** – устройство ввода информации в компьютер, служащее для управления перемещением курсора на экране.

**Окно** – Часть экрана дисплея компьютера.

**Отладка** – поиск и исправление ошибок в разрабатываемой программе.

**Пакет** – Набор взаимосвязанных компьютерных программ.

**Пользователь** - Человек, пользующийся компьютером для получения информации и решения различных задач.

**Сеть** – 1. Компьютерная сеть.  
2. Интернет.

**Узел** – Компьютер, обеспечивающий передачу данных в сети, доступ к ним пользователей, участвующих в обработке данных.

**Файл** – Поименованная область памяти, содержащая программы и данные, упорядоченный набор записей.

**Форум** – Обмен сообщениями между пользователями электронной сети в режиме реального времени.

**Хакер** – Программист высокого класса.

**Чайник** – Начинающий, неопытный пользователь.

**Чип** – Микросхема.

**Читать** – Получать данные из памяти для выполнения над ними каких-либо действий.

**Язык** – Система знаков, используемых для описания данных и алгоритмов решения задач.

Автор Е.Ю.Ваулина Информатика Москва Толковый словарь  
«Эксмо» 2005