

# Простые механизмы

```
graph TD; A[Простые механизмы] --> B[Наклонная плоскость]; A --> C[Рычаг]; B --> D[Клин]; B --> E[Винт]; C --> F[Блок]; C --> G[Ворот];
```

*Наклонная плоскость*

*Рычаг*

*Клин*

*Винт*

*Блок*

*Ворот*

# КЛИН



**Выигрыш в силе  
зависит от угла клина.**

**Чем меньше угол, тем  
больше выигрыш.**



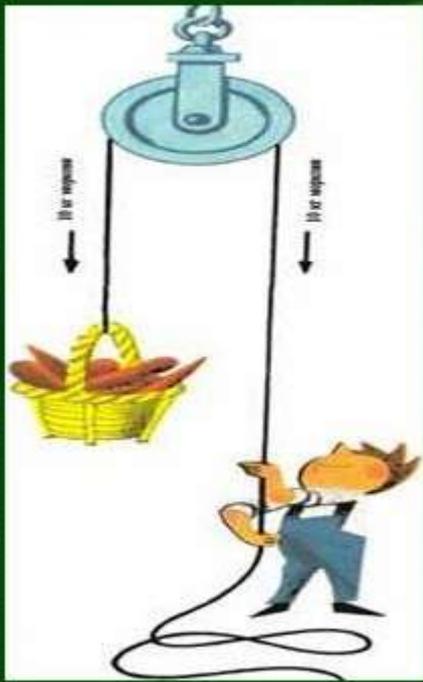
# Винт



Чем меньше шаг винта,  
тем больше выигрыш в  
силе



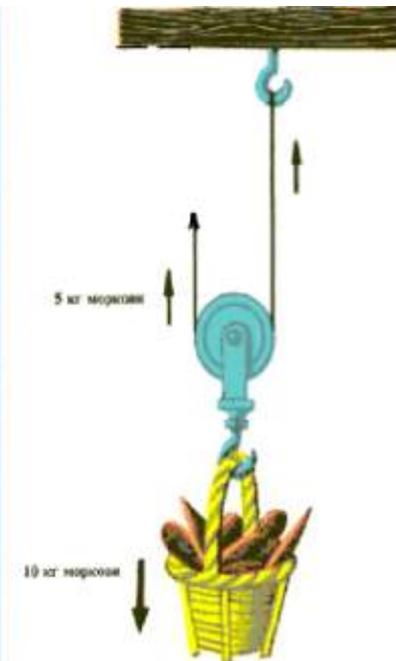
## Блок



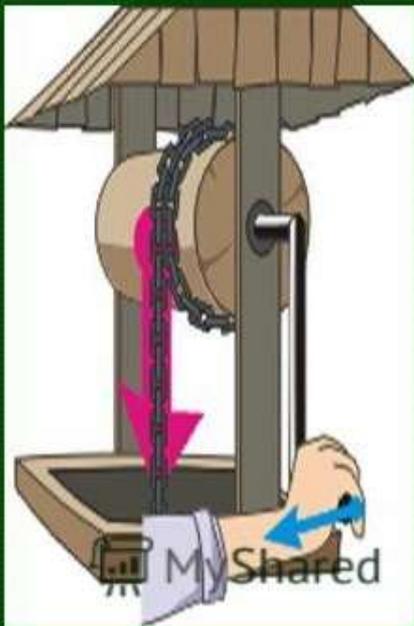
Неподвижный блок изменяет только направление силы

Подвижный блок имеет свободную ось и предназначен для преобразования сил (для подъема больших грузов, чем предыдущий).

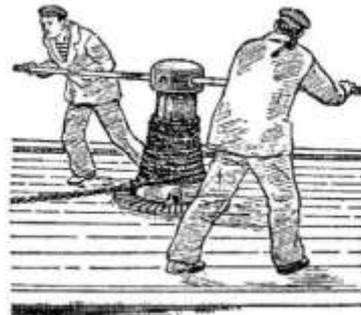
Изменяет направление силы. При отсутствии сил трения дает выигрыш в силе в 2 раза.



# Ворот

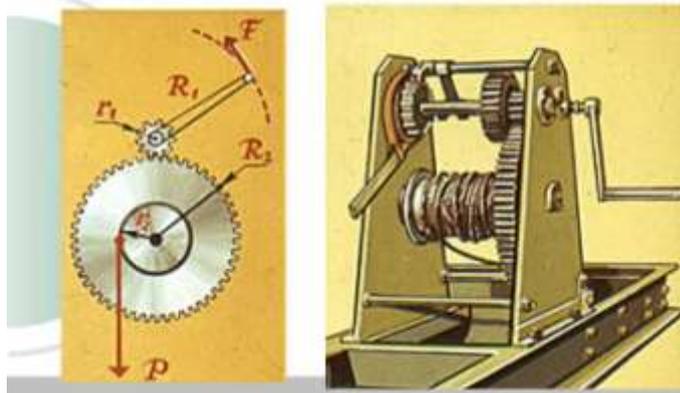


Ворот



Вертикальный ворот (кабестан)

**Лифт** - конструкция, состоящая из двух ворот с промежуточными передачами в механизме привода.



Чем длиннее рычаг и меньше диаметр ворота, тем больше выигрыш в силе