

Библиографический список

1. Керниган Брайан, Донован Алан: Язык программирования Go. Изд-во: Вильямс, 2016 г. - 432 с.
2. Страуструп Бьерн: Язык программирования C++. Изд-во: Бином, 2017 г. - 1136 с.
3. Питер Принц, Кроуфорд Тони : Язык C. Справочник. Полное описание языка. Изд-во Вильямс, 2017 г. - 880 с.
4. Кабаков Роберт: R в действии. Анализ и визуализация данных на языке R. Изд-во: ДМК-Пресс, 2016 г. - 588 с.
5. Стил Гай, Гослинг Джеймс, Джой Билл: Язык программирования Java SE 8. Подробное описание. Изд-во: Вильямс, 2015 г. - 672 с.
6. Керниган Брайан, Ритчи Деннис: Язык программирования C. Изд-во: Вильямс, 2016 г. - 288 с.
7. Ян Содем: Программирование компьютерного зрения на языке Python. Изд-во: ДМК-Пресс, 2016 г. - 312 с.
8. Фаулер Мартин: Предметно-ориентированные языки программирования. Изд-во: Вильямс, 2013 г. - 576 с.
9. Clojure (язык программирования) // Материал из национальной библиотеки Н.Э. Баумана. Последнее изменение этой страницы: 23:18, 8 июня 2016. [Электронный ресурс]. URL: [https://ru.bmstu.wiki/Clojure_\(язык_программирования\)](https://ru.bmstu.wiki/Clojure_(язык_программирования)). (Дата обращения 17.01.2018).
10. GLSL (OpenGL Shading Language) // Материал из национальной библиотеки Н.Э. Баумана. Последнее изменение этой страницы: 02:25, 22 мая 2016. [Электронный ресурс]. URL: [https://ru.bmstu.wiki/GLSL_\(OpenGL_Shading_Language\)](https://ru.bmstu.wiki/GLSL_(OpenGL_Shading_Language)). (Дата обращения 17.01.2018).