



# «ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ»

ПРОЕКТ ПО ИНФОРМАТИКЕ ДЛЯ 6 КЛАССА (СТАРТОВАЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ)

АВТОР: *ВОСТРЯКОВА ЕЛЕНА АЛЕКСАНДРОВНА*

# КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА: ЧТО ЭТО ТАКОЕ?



## КАКИЕ ЗАДАЧИ РЕШАЕТ КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА?

- 1) ПЕРЕВОД СЛОВЕСНОГО ОПИСАНИЯ В  
ГРАФИЧЕСКОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ
- 2) ЗАДАЧА РАСПОЗНАВАНИЯ ОБРАЗОВ, ТО ЕСТЬ  
ПЕРЕВОД КАРТИНКИ В ОПИСАНИЕ
- 3) РЕДАКТИРОВАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

# КАКАЯ ПОЛЬЗА ОТ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ?

КАКОЕ ВЛИЯНИЕ  
ОКАЗЫВАЕТ НА ВАС  
КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА?



КАК КОМПЬЮТЕРНАЯ  
ГРАФИКА ИЗМЕНИЛА МИР?

# КАКИЕ ЕСТЬ НАПРАВЛЕНИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ?

## Иллюстративное направление

- является самым широким из всех, так как охватывает задачи начиная от простой визуализации данных и заканчивая созданием анимационных фильмов.

## Саморазвивающееся направление

- компьютерная графика, темы и возможности которой поистине безграничны, позволяет расширять и совершенствовать свои навыки.

## Исследовательское направление

- включает в себя изображение абстрактных понятий. То есть применение компьютерной графики направлено на создание изображения того, что не имеет физического аналога. Зачем? Как правило, с целью показать модель для наглядности либо проследить изменение параметров и скорректировать их.

# ДЕЛЕНИЕ НА ГРУППЫ

Группа	Проблемные вопросы
<b>Вектор</b>	Какое влияние оказывает векторной графика на современный мир?
<b>Растров</b>	Какое влияние оказывает растровая графика на промышленность?
<b>Фрактал</b>	Какое влияние оказывает фрактальная графика на образование?

# ЭТАПЫ ПРОЕКТА

1. Знакомство с проектом, деление на группы, составление плана работы в группах, разделение обязанностей
2. Сбор и обработка информации
3. Оформление результатов работы
4. Защита работ, подведение итогов

# ФОРМЫ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ:

- Презентация
- Публикации
- Вики-статьи
- Документы совместного редактирования
- Ментальные карты



# ИСТОЧНИКИ ИЗОБРАЖЕНИЯ