

Стартовая презентация учителя
Предания старины глубокой

Сахарова Ю.Л.

Какое литературное
произведение самое древнее?

Игра «Мозговой штурм»

- Самая древняя книга- летопись потому что...
- Самое древнее литературное произведение – сказка, потому что..
- Самое древнее литературное произведение – это песня, потому что...

Зачем читать былины?

Цель проекта:

- Проект создан для контроля учителя над организованной деятельностью учеников во время летних каникул по изучению былин.

Основополагающий вопрос

- В княжеских крамолах век человеческий сокращался?

Задание для команд:

- Былины повествовали об исторических или о сказочных событиях?
- Велико ли влияние сказочных персонажей на жизнь главных героев?

Вопросы, которые вам помогут раскрыть тему исследования:

- Какой подвиг труднее совершить: ратный или трудовой? Только ли о ратных подвигах повествуют былины? Какой подвиг могли бы совершить былинные герои сегодня? Как раскрываются нравственные идеалы русского народа в былинах?

Продуктом деятельности учеников могут стать:

- Книга современных былин. (Былины, сочинённые учениками).
- Альбом иллюстраций к былинам.
- Какой памятник я бы поставил героям былин? (Проект)
- Изображение героев былин в музыке и изобразительном искусстве. (Проект).
Богатырское служение Ильи Муромца. (Сочинение)

1 этап:

- Разделение на группы:
- - Группа «Следопыты»
- -Группа «В поисках истины»

2.Этап: распределение ролей в группе

- 1. Один ученик, «искатель» ищет информацию и пересылает по электронной почте материал «редакторам».
- 2. «Редакторы» сокращают материал, выбирают первостепенное и пересылает всей группе сокращенный материал.
- 3. Группа изучает материал. С помощью SKYPE и участия всей группы ведется обсуждение.
- 4. «Дизайнеры» представляют результаты работы группы на «Летописи.ру».

- Для работы используйте материалы с сайтов Wikipedia
letopisi.ru

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!